

Metodo di gruppo **STORYTELLING**

• SCOPO

Bambine, bambini e giovani si confrontano con la situazione esistenziale di una terza persona, cercando di trovare una soluzione per un personaggio immaginario della storia. Questo metodo serve a promuovere la salute mentale in seno all'animazione socioculturale dell'infanzia e della gioventù. Richiede tempo di preparazione anticipato.

• INDICAZIONE TEMPORALE

25 - 60 minuti circa

• LUOGO

All'interno/all'esterno/contesto mobile

• NUMERO DI PARTECIPANTI

4 - 12 circa

• MATERIALE

Tre mazzi di carte suddivisi per categoria (esempio in appendice)

• REALIZZAZIONE

Il personale professionale organizza uno spazio in cui il gruppo può interagire senza essere disturbato. I e le partecipanti si suddividono in gruppi di 3-4 persone. A ogni persona sono attribuiti i seguenti ruoli:
Persona A = quella o quello che «pesca» una situazione
Persona B = quello o quella che inventa la storia in merito
Persona C (e D) = quello o quella che dà consigli
La persona A pesca una carta da ogni mazzo. La persona B inventa una storia basandosi sulle tre carte pescate e la racconta al gruppo. Nella storia vi è almeno una persona che ha un problema. Le persone C ed ev. D cercano una soluzione e danno consigli per calmare o alleggerire la situazione. Al turno seguente si cambiano i ruoli.



Altri metodi

Varianti

- Non ci sono ruoli, tutto il gruppo partecipa al processo di risoluzione della situazione
- Qualcuno racconta cosa è successo prima della storia inventata e come prosegue.

Berna, agosto 2024
Concetto / Testo : konkret bewegt AG,
ASAG e professionisti e professioniste
dell'animazione socioculturale dell'infanzia
e della gioventù