

.ET PIS TOI?

Santé mentale chez
les enfants et les jeunes

Méthode pour groupes **NARRATION**

• OBJECTIF

Les enfants et les jeunes se penchent sur la situation de tierces personnes et cherchent des solutions pour les personnages de l'histoire fictive. Cette méthode sert à promouvoir la santé mentale dans l'animation socioculturelle enfance et jeunesse. Elle nécessite un peu de planification et d'anticipation.

• INDICATION DE TEMPS

25 à environ 60 minutes

• LIEU

À l'intérieur / à l'extérieur / hors murs

• NOMBRE D'ENFANTS / DE JEUNES

4 à environ 12

• MATÉRIEL

Trois piles de fiches triées par rubriques (modèle en annexe)

• MISE EN ŒUVRE

Les professionnel-le-s de l'animation socioculturelle enfance et jeunesse mettent en place un « cadre » dans lequel le groupe peut échanger sans être dérangé. Les participant-e-s forment des groupes de 3 à 4 personnes. Chaque personne assume un des rôles suivants :
personne A = définit la situation,
personne B = invente une histoire,
personne C (et D) = donne des conseils.
La personne A tire une carte de chaque pile. Sur la base des trois cartes tirées, la personne B invente une histoire et la raconte au groupe. Dans l'histoire, il y a au moins une personne avec un problème. La personne C (et D) cherche des solutions et donne des conseils pour calmer la situation, apporter un soulagement. Les rôles sont ensuite échangés.



autres méthodes

Variantes

- Les rôles ne sont pas répartis, les participant-e-s effectuent toutes les étapes ensemble.
- Quelqu'un raconte ce qui s'est passé avant le début de l'histoire fictive ou comment l'histoire continue.

Berne, Août 2024
Concept / texte : konkret bewegt AG,
AFAJ et professionnel-le-s de l'ASC enfance
et jeunesse