

REGOLAMENTO DEL TORNEO

Al torneo regionale si gioca secondo il regolamento riportato di seguito. Nei tornei locali, invece, c'è spazio per negoziare le regole insieme ai e alle partecipanti.

CAMPO

Si gioca in un campetto da calcetto da strada. Non sono consentite le scarpe con i tacchetti e si può giocare solamente con le scarpe da ginnastica o dal calcio senza tacchetti.

SQUADRE

In ogni categoria si gioca con 4 giocatori e/o giocatrici di movimento. Nel calcetto da strada non esiste portiere (portiere volante). Ogni squadra può essere composta da massimo 6 componenti.

DURATA DI GIOCO

Le partite hanno una durata compresa tra i 6 e gli 8 minuti a dipendenza del numero di squadre.

REGOLE

Ci sono solamente calci di punizione indiretti (distanza 3 metri). L'ingaggio dopo una rete è sempre a centrocampo (3 metri di distanza dalla squadra avversaria). Se la palla dovesse uscire dal campo o andare nella rete, si ricomincia con un passaggio a terra. Un tocco di mano in area ha come conseguenza un calcio di rigore. Il rigore deve essere battuto da centrocampo senza portiere, e la palla deve entrare in porta senza toccare terra.

SUPPLEMENTARI/RIGORI

Durante la finale sono previsti dei tempi supplementari di due minuti in caso di parità, e successivamente i calci di rigore. I rigori seguono le regole citate sopra (da centrocampo, senza portiere con la palla che non tocca terra).

SVOLGIMENTO

Tutte le squadre sono pronte 3 minuti prima della loro partita. Ascoltate sempre gli annunci e riferitevi al piano di gioco.

FAIRPLAY

Prima di ogni partita i e le partecipanti si salutano dandosi la mano. Anche alla fine della partita i giocatori si salutano in segno di accettazione del risultato. Oltre al sistema di punteggio classico, c'è anche un sistema di punteggio basato sul fairplay composto da 4 categorie diverse. Per ogni categoria i punteggi sono i seguenti:

FAIRPLAY 1 = Massimo 1 punto, anche 0,5 o 0 punti possibili (autovalutazione)

FAIRPLAY 2 = Massimo 1 punto, anche 0,5 o 0 punti possibili (valutazione avversari)

FAIRPLAY 3 = Massimo 1 punto, anche 0,5 o 0 punti possibili (valutazione arbitrale)

FAIRPLAY 4 = Massimo 2 punto, anche 1 o 0 punti possibili (valutazione coach fairplay)

Il totale massimo sono 5 punti per ogni partita.

FAIRPLAY 1

Le squadre possono autovalutarsi e darsi 1 punto se sono contenti della loro prestazione e sono convinti di aver giocato in maniera leale. È possibile anche darsi 0.5 o 0 punti. Ogni squadra sceglie autonomamente.

FAIRPLAY 2

Le squadre si valutano a vicenda. Possono assegnarsi un punto reciproco: se ritengono che entrambe abbiano giocato in modo ugualmente corretto, allora ricevono entrambe un punto. Possono anche darsi mezzo punto oppure nessuno, indipendentemente dalla valutazione dell'altra squadra. È possibile rivedere il punteggio fino a quando entrambe le squadre lasciano il campo soddisfatte. Sono le squadre stesse a decidere come valutare l'avversario.

FAIRPLAY 3

L'arbitro assegna un punto fair play, in modo simile al sistema Fairplay 2, ma secondo la propria valutazione. Una squadra può ottenere al massimo 1 punto. Sono possibili anche 0,5 o 0 punti.

FAIRPLAY 4

A bordo campo (vicino alle bande) vengono impiegati dei Fairplay Coach. Essi possono assegnare la loro valutazione fair play. Ogni squadra può ricevere al massimo 2 punti.

CLASSIFICA

A parità di punti valgono i seguenti criteri:

1. Punteggio più alto
2. Differenza reti
3. Scontro diretto
4. Calci di rigore

DIRETTORI E DIRETTRICI DI GIOCO

Le decisioni dei e delle responsabili di gioco sono incontestabili e definitive.

ASSICURAZIONE

L'assicurazione è a carico dei partecipanti.