

RÈGLEMENT DE TOURNOI

Dans le cadre d'une Regio Cup, on joue selon le règlement de tournoi qui suit. Dans le cadre des tournois locaux, il est néanmoins possible de fixer les règles avec les participant·e·s.

INSTALLATION

Les participant·e·s jouent sur un terrain de football de rue. Seules les baskets ou les chaussures de foot pour sol synthétique sont autorisées. Les chaussures à crampons vissés et les chaussures à crampons moulés ne sont pas autorisées.

ÉQUIPES

Dans toutes les catégories, on joue avec 4 joueur·euse·s de terrain. Dans le football de rue, il n'y a pas de gardien·ne. Pour chaque équipe, maximum 6 joueur·euse·s ont le droit de rentrer sur le terrain. Si seulement 3 personnes d'une équipe se présentent pour jouer, il est possible de jouer à trois si les deux équipes sont d'accord. Si ce n'est pas le cas, l'équipe en question joue en infériorité numérique ou perd par forfait.

Le tournoi se déroule avec les catégories suivantes :

- Garçons & mixte U12
- Garçons & mixte U14
- Garçons & mixte U16
- Hommes et mixtes 16+
- Filles U12
- Filles U14
- Femmes 14+

TEMPS DE JEU

Le temps de jeu est de 6 à 8 minutes. L'heure à laquelle débutent les matchs est indiquée dans le plan.

RÈGLES DU JEU

Il n'y a que des coups francs indirects (distance de 3 mètres). Après un but, le ballon est toujours remis en jeu à partir du milieu du terrain (adversaire à une distance de 3 mètres). Si le ballon quitte le terrain ou s'il arrive sur le filet extérieur, le ballon est joué avec les pieds vers un·e coéquipier·ère. Un changement de joueur·euse est possible à tout moment (changement rapide, sans interruption). Si une main touche le ballon dans la surface de but, cela entraîne un pénalty. Celui-ci doit être tiré depuis le milieu du terrain sans gardien·ne devant le but. Le ballon doit entrer dans le but en hauteur. Dans les catégories filles U12 et filles U14, en cas de pénalty le ballon ne doit pas obligatoirement entrer dans le but en hauteur. Il n'y a pas de changement de côté.

PROLONGATION / TIRS AUX BUTS

Pour les finales, il y a 2 minutes de prolongation après un match nul, puis des tirs aux buts. Ceux-ci doivent être effectués depuis le milieu du terrain. Ici aussi, il n'y a pas de gardien·e devant le but, mais le ballon doit entrer dans le but en hauteur.

DÉROULEMENT DU MATCH

3 minutes avant leurs matchs, les équipes se rendent dans la zone réservée aux équipes qui est située à côté du terrain en question. Si les équipes ne sont pas présentes au début du match, elles perdent par forfait. On n'attend pas. Les équipes sont priées de prêter attention aux annonces et d'étudier le plan de jeu à l'avance. Après le match, les équipes se rendent dans la zone de fairplay pour le débriefing / l'attribution des points fairplay.

FAIRPLAY

Avant chaque match, tou-te-s les joueur·euse·s se saluent au milieu du terrain et se serrent la main. Comme geste de reconnaissance du résultat du match et comme expression de gratitude pour le match, tout le monde se serre la main. En plus du classement en fonction des points, il y a une évaluation à part pour le fairplay, qui détermine pour chaque catégorie l'équipe gagnante en matière de fairplay :

FAIRPLAY 1 = max. 1 point, 0,5 point ou 0 point aussi possibles (auto-évaluation)

FAIRPLAY 2 = max. 1 point, 0,5 point ou 0 point aussi possibles (évaluation externe)

FAIRPLAY 3 = max. 1 point, 0,5 point ou 0 point aussi possibles (évaluation de l'arbitre)

FAIRPLAY 4 = max. 2 point point, 1 point ou 0 point aussi possibles (observateur·trice de fairplay / superviseur·euse de jeu)

Il est donc possible d'obtenir un maximum de 5 points de fairplay par match.

Si le match ne se déroule pas avec un·e arbitre et un·e observateur·trice de fairplay mais avec un·e superviseur·euse de jeu, le·a superviseur·euse de jeu peut attribuer 2 points de fairplay. Dans ce cas il est possible d'obtenir un maximum de 4 points de fairplay par match.

FAIRPLAY 1

Les équipes peuvent se donner un point si elles sont satisfaites de leurs performances et ont le sentiment d'avoir joué avec fairplay. Un demi-point ou zéro point sont aussi possibles. Les équipes décident elles-mêmes.

FAIRPLAY 2

Les équipes peuvent se donner un point l'une à l'autre. Si elles pensent que les deux équipes ont joué avec le même fairplay, elles obtiennent toutes les deux un point. Elles peuvent également se donner l'une à l'autre un demi-point ou zéro point, quelle que soit l'évaluation faite par l'autre équipe. Des améliorations sont possibles jusqu'à ce que les deux équipes quittent le terrain satisfaites. Ici, les équipes décident elles-mêmes de la manière dont l'équipe adverse est évaluée.

FAIRPLAY 3

Avec arbitre

L'arbitre distribue un point de fairplay, comme dans fairplay 2, mais d'après son propre jugement. Une équipe peut obtenir maximum un point. Un demi-point ou zéro point sont aussi possibles.

Sans arbitre, avec superviseur·euse de jeu

Si le match se déroule avec un·e superviseur·euse de jeu, cette personne peut attribuer deux points de fairplay par équipe.

FAIRPLAY 4

Si le match se déroule avec un·e arbitre, un·e observateur·trice du fairplay est engagé·e au bord du terrain (panneaux de délimitation). Ces personnes peuvent distribuer leur score de fairplay.

Maximum deux points par équipe sont possibles

CLASSEMENT

En cas d'égalité des points, l'ordre suivant s'applique :

1. Score plus élevé
2. Différence de buts
3. Rencontre directe
4. Tirs aux buts

En cas d'égalité en matière de points fairplay, l'ordre suivant s'applique :

1. Score plus élevé
2. Rencontre directe
3. Seuls les points des arbitres et des observateur·trice·s de fairplay ou des superviseur·euse·s de jeu sont comptés
4. Seuls les points des observateur·trice·s de fairplay sont comptés
5. Décision par tirage au sort

SUPERVISEUR·EUSE DE JEU, ARBITRE ET OBSERVATEUR·TRICE DE FAIRPLAY

Les décisions prises par le·a superviseur·euse de jeu, l'arbitre et l'observateur·trice de fairplay sont des décisions de fait indiscutables.

ASSURANCE

L'assurance est affaire des participant·e·s.